



Ławskie ulice pogrążyły się w ciemności [WIDEO]. O miejskie lampy dba teraz nowy wykonawca

data aktualizacji: 2019.01.07



Wieczorem w święto Trzech Króli, 6 stycznia, wiele ławskich ulic pogrążyło się w ciemności. Wszystko za sprawą awarii miejskiego oświetlenia. Usterka została zgłoszona firmie odpowiedzialnej za konserwację i utrzymanie oświetlenia na terenie Ławy. To nowy kontrahent Urzędu Miasta w Ławie. Firma ta w przetargu pokonała przedsiębiorstwo z Ławy, które wcześniej realizowało to samo zadanie.

Biskupska od wysokości ulicy Mickiewicza- ciemno. Kętrzyńska i cały Gajerek- pogrążone w ciemności. Świeciły tylko światła w blokach. Jak wynika ze zgłoszeń i zdjęć naszych Czytelników, tak było w świąteczny wieczór w niektórych częściach Ławy.

Faktycznie, to usterka miejskiego oświetlenia - dowiadujemy się w poniedziałkowy poranek w Urzędzie Miasta w Ławie. Jak podają urzędnicy, została już zgłoszona przedsiębiorstwu, które w wyniku rozstrzygniętego przez magistrat przetargu jest odpowiedzialne za konserwację i utrzymanie miejskiego oświetlenia. Usterka już została usunięta.

Wykonawca jest inny niż dotychczas. W 2018 roku (także w latach wcześniejszych) zadanie to wykonywało w Ławie miejscowe przedsiębiorstwo Perimex. Wzięło udział w kolejnym przetargu, ale korzystniejsza okazała się oferta złożona przez konkurencyjną firmę z Ostródy. Teraz miejskimi lampami opiekuje się spółka Przedsiębiorstwo Robót Elektrycznych i Technicznych El-Tronic.

Wartość zamówienia, które zgodnie z rozpisaniem przez ratusz przetargiem obejmuje okres do końca kwietnia, to 79 tysięcy złotych. Perimex zaproponował wyższą kwotę, 114,5 tysiąca złotych. Było też przetargowe kryterium dotyczące czasu reakcji na zgłoszenie o awarii. To, w przypadku obu firm, 1 godzina.

Awaria miejskiego oświetlenia. Część Iławy pogrążyła się w ciemności.

Nagranie: nadesłane przez Czytelnika.

Źródło:

<https://www.infoilawa.pl/aktualnosci/item/56694-ilawskie-ulice-pograzily-sie-w-ciemnosci-wideo-o-miejskie-lampy-dba-teraz-nowy-wykonawca>