



WOŚP u nas: Ksielice łączą siły z Suszem

data aktualizacji: 2021.01.30



Ksielicki finał WOŚP w tym roku, z uwagi na epidemię COVID-19, będzie się różnić od dotychczasowych.

W Ksielicach łączą siły ze sztabem w Suszu. Na profilu FB suskiego sztabu WOŚP trwają licytacje, których finał odbędzie się w trakcie niedzielnej transmisji online. Start o 15:00.

O planie na niedzielę, 31 stycznia w Ksielicach mówi dyrektor ksielickiego ośrodka kultury Mariusz Gołębiowski:

W godzinach 9.00-15.00 na terenie Gminy Ksielice wolontariusze prowadzić będą zbiórkę do puszek. Każdy z wolontariuszy wyposażony będzie w imienny identyfikator, zaplombowaną i opisaną puszkę oraz maseczkę zakrywającą usta i nos. Od 12.00 do 15.00 przed ksielicką

Arkadią na spacerowiczów czekać będzie plenerowa kawiarenka: ciasto, kawa, herbata - wszystko na wynos. Zachowujemy pełen rygor sanitarny - obowiązkowa dezynfekcja rąk, maseczka zakrywająca usta i nos oraz zachowanie dystansu. Do zobaczenia w niedzielę.

Red. kontakt@infoilawa.pl.

LARYNGOLOGIA, OTOLARYNGOLOGIA I DIAGNOSTYKA GŁOWY

WYGRYWAMY

31.01.2021

29 KISIELICE

2021 FINAL
gramy z radością

**Łączymy siły - Gramy wspólnie
ze Sztabem #6200 WOŚP SUSZ**

Plan finału:

22.01-31.01 - licytacje ON-LINE

Na profilu facebook: <https://www.facebook.com/wosp.susz/>

31 STYCZANIA - DZIEŃ FINAŁU

9.00 - 15.00 - kwesta wolontariuszy na terenie Gminy Kisielice

12.00 - 15.00 - kiermasz ciast przed „ARKADIA” w Kisielicach

**/W REŻIMIE SANITARNYM - MASECZKA, DEZYNFEKCJA RĄK,
DYSTANS/**

15.00 - 16.00 - Finał licytacji ON-LINE - transmisja licytacji:

<https://www.facebook.com/wosp.susz/>

Dodatkowo:

**Puszki stacjonarne w szkołach w Goryniu i Łęgowie
oraz w kisielickim oddziale BS Susz i sklepie motoryzacyjnym**

WOŹNICKI



finał z głową

Fundacja Wielka Orkiestra Świątecznej Pomocy, ul. Dominikańska 19c, 02-738 Warszawa, tel. +48 22 852 32 14, +48 22 852 32 15, e-mail: wosp@wosp.org.pl



Źródło: <https://www.infoilawa.pl/aktualnosci/item/63457-wosp-u-nas-kisielice-lacza-sily-z-suszem>